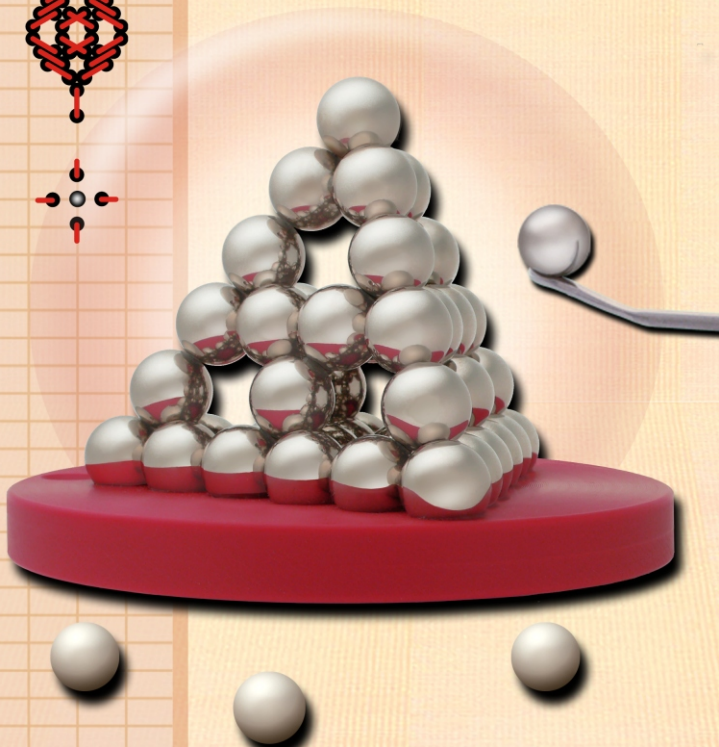


TAMASHIDO

La voie des billes



CE

**Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.
Présence de petits éléments susceptibles d'étouffer un jeune enfant**



SOMMAIRE

But du jeu..... P4

Tous les axiomes

Le Premier pas.....	p5	N
Les Quatre Vents.....	p6	I
La surprise.....	p7	V
Le Rasoir d'Occam.....	p8	1
La rose des sens.....	p9	N
L'estrapolette.....	p10	I V
La petite Chimère.....	p11	2
Les Cinq Chambres.....	p12	N
Le carré Parfait.....	p13	I V
La Clef des Cimes.....	p14	3
La Grande pyramide.....	p15	N
Volcano.....	p16	I V
Les neuf chapitres.....	p17	4
Le Cairn Ephémère.....	p18	N I V
La chimère.....	p19	5

Les pages secrètes

Les astuces à connaître..	p20
Quelques conseils.....	p21
Foire aux questions.....	P22

BUT DU JEU

Faites la preuve de votre sagacité et de votre dextérité en réalisant les 15 axiomes D'Oëstrat décrits dans les pages qui suivent.

Les billes le socle et l'outil fournis suffisent pour réussir cette entreprise si vous y consacrez assez de temps et d'énergie.

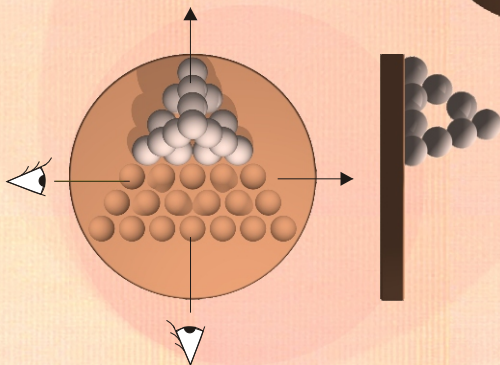
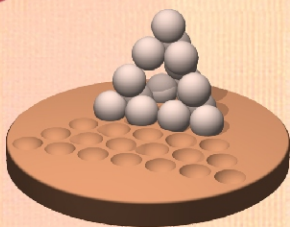
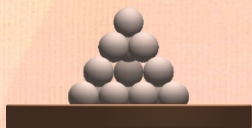
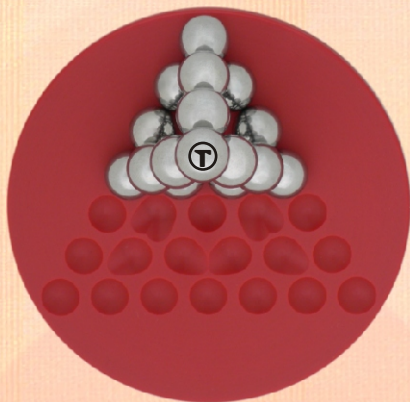
Commencez par "le premier pas" et n'oubliez jamais: La chance est une amie trompeuse qui cache le bon chemin.

Vous voulez aller vite? Ouvrez les pages secrètes ou visitez notre site web (www.gataris.com). Vous deviendrez rapidement un expert reconnu et admiré.

Vous avez tout fini? Inventez vos propres modèles. Il en reste des douzaines à trouver. Envoyez nous vos découvertes. Nous nous ferons un plaisir de les publier.

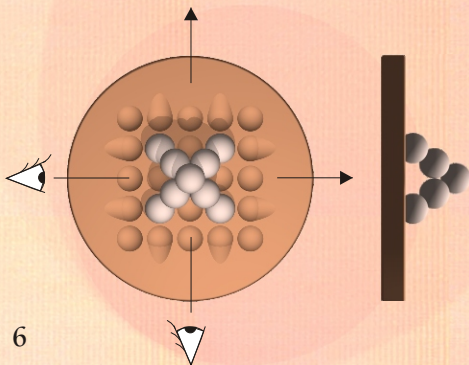
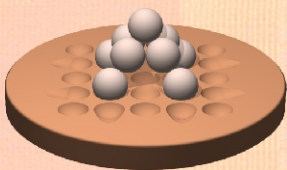
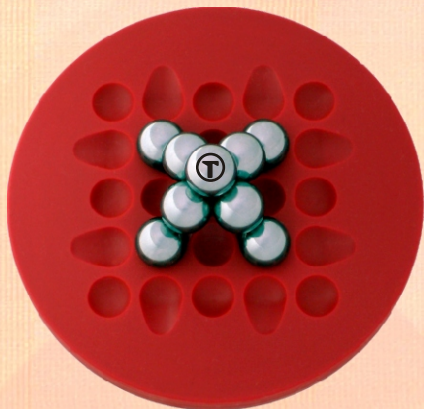
Quoi qu'il en soit, quand vous finissez un axiome, vous pouvez faire un vœux. On dit qu'ils se réalisent quand l'axiome s'écroule de lui même.

LE PREMIER PAS



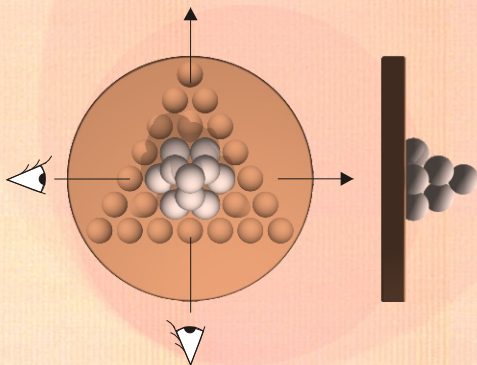
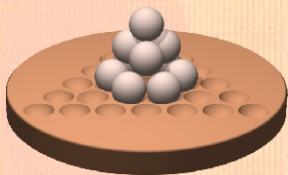
“Le premier pas” est composé de 16 billes

LES QUATRE VENTS



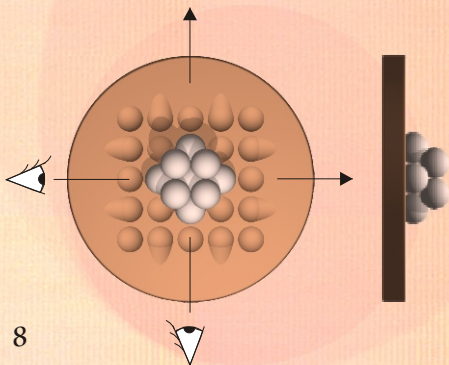
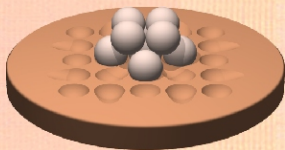
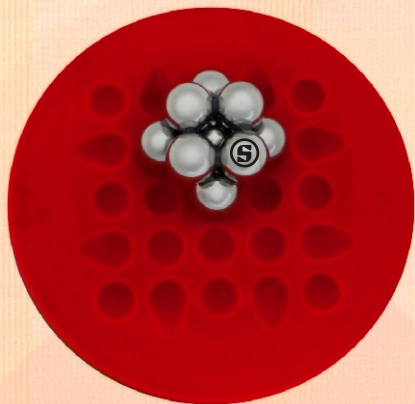
'Les quatre vents' est composé de 9 billes

LA SURPRISE



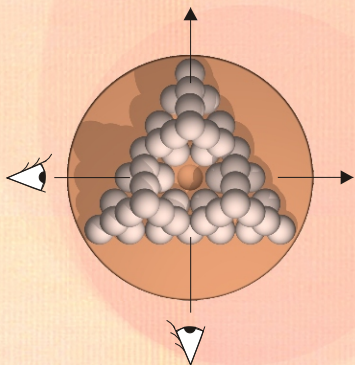
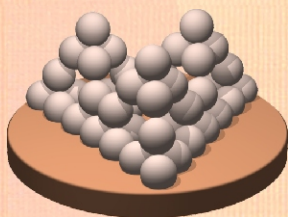
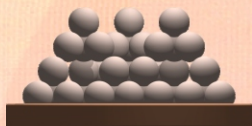
“La surprise”
est composé de
10 billes

LE RASOIR D'OCCAM



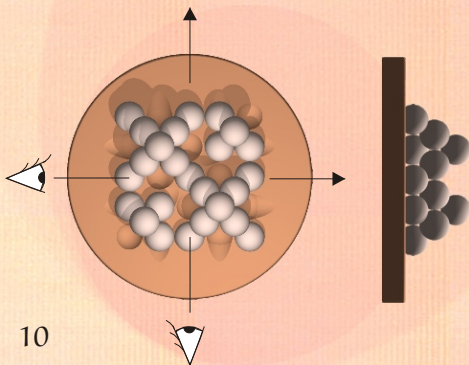
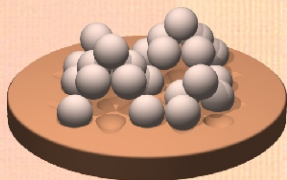
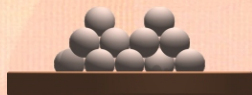
“Le rasoir
d’Occam” est
composé de 9
billes

LA ROSE DES SENS



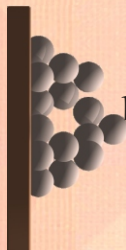
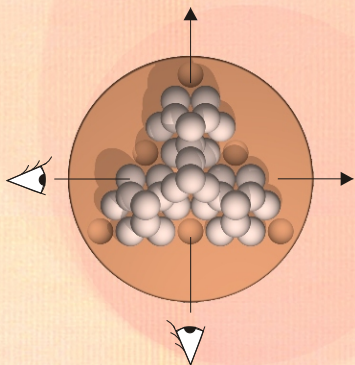
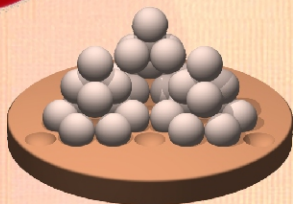
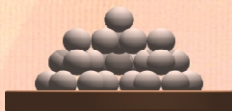
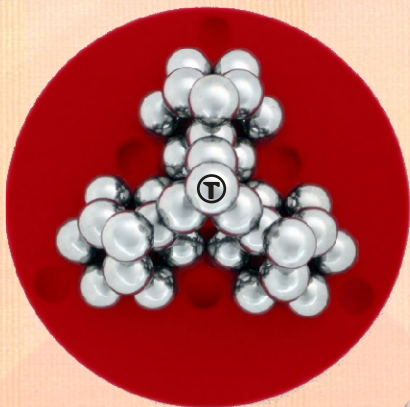
“La rose des
sens” est
composé de 45
billes

L'ESTRAPOLETTE



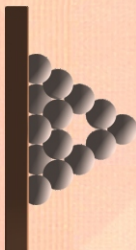
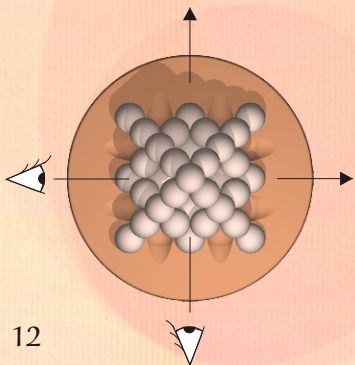
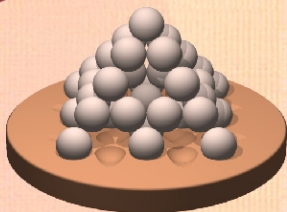
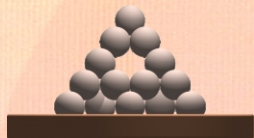
"L'estrapolette"
est composé de
25 billes

LA PETITE CHIMERE



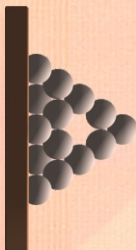
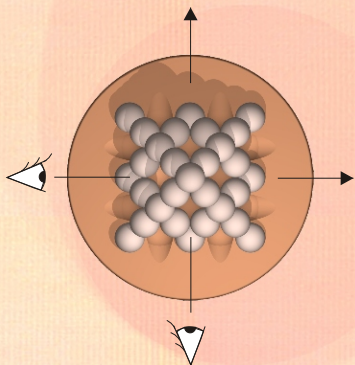
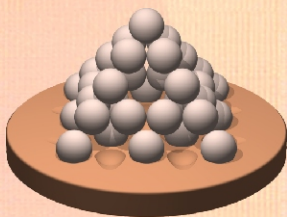
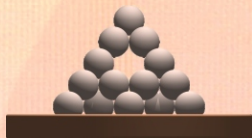
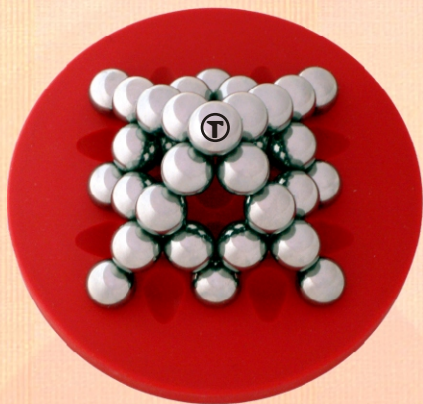
“La petite chimère” est composé de 37 billes. C’est aussi possible avec 34 billes, mais c’est très difficile.

LES CINQ CHAMBRES



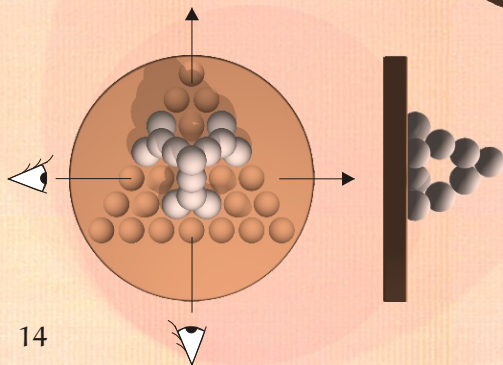
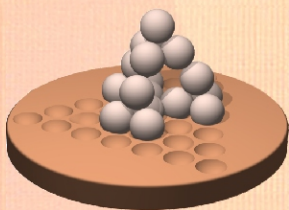
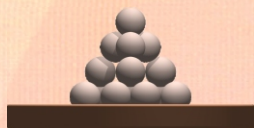
“Les cinq
chambres” est
composé de 33
billes

LE CARRÉ PARFAIT



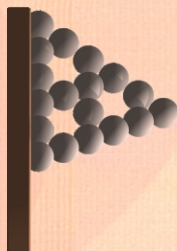
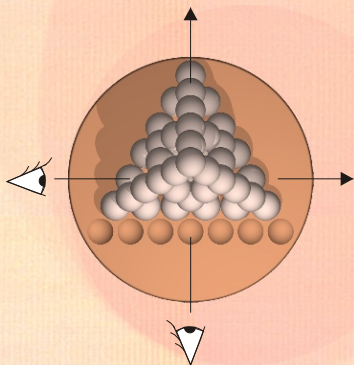
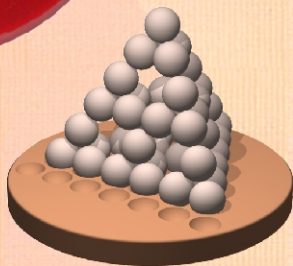
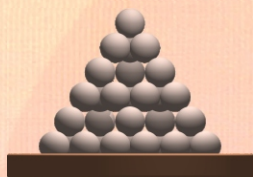
“Le carré
parfait” est
composé de 33
billes

LA CLEF DES CIMES



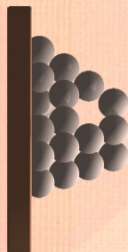
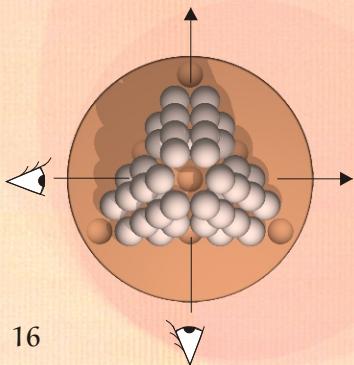
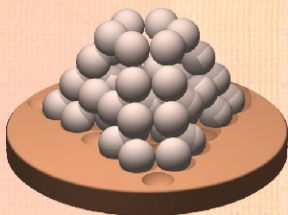
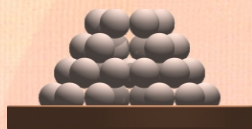
“La clef des cimes” est composé de 16 billes

LA GRANDE PYRAMIDE



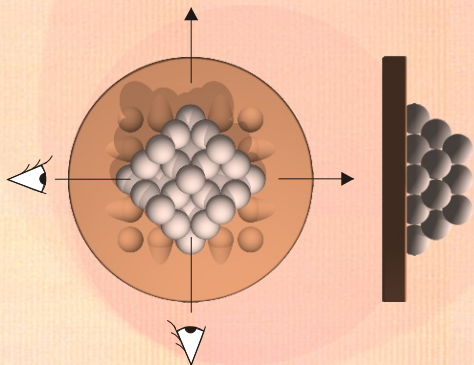
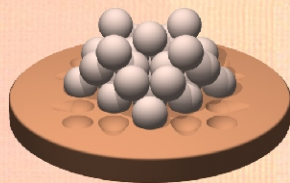
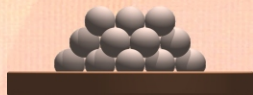
“La grande
pyramide”
est composé
de 40 billes.

VOLCANO



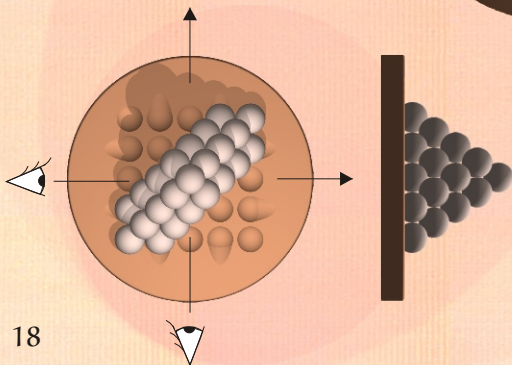
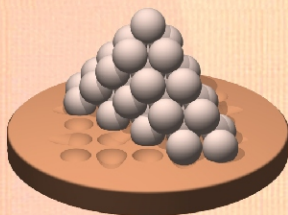
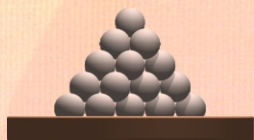
“Volcano” est
composé de 48
billes. On peut
aussi le faire
avec 45 ou
même 42
billes.

LES NEUF CHAPITRES



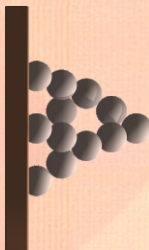
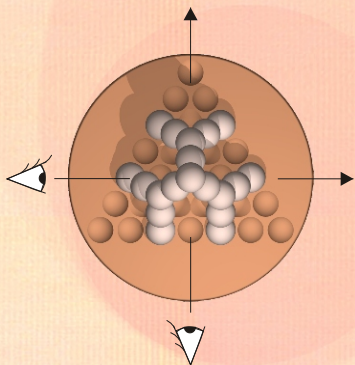
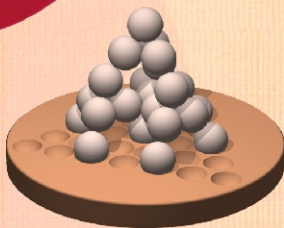
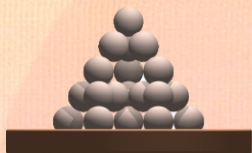
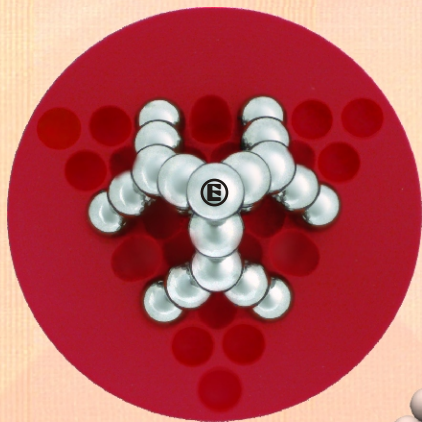
“Les neuf chapitres” est composé de 29 billes

LE CAIRN EPHEMERE



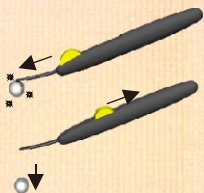
“Le cairn éphémère” est composé de 35 billes.

LA CHIMERE



“La chimère”
est composé
de 23 billes

Les astuces à connaître

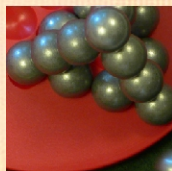
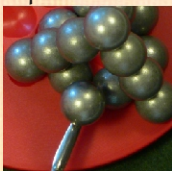


L'outil est à aimantation variable. Quand on avance le curseur jaune, l'aimantation est assez forte pour porter une bille. Quand on recule le curseur, l'aimantation disparaît. Il est très important de bien doser l'aimantation.

Pour construire un axiome comme “le premier pas”, il faut d'abord construire une pyramide pleine, avec les mains. Ensuite, on utilise l'outil pour enlever les billes au centre des trois faces comme sur l'image de droite.



Enfin, on peut enlever la bille au centre de la base, comme sur la série d'images ci-dessous. C'est facile, mais il faut faire attention à ne toucher que la bille que l'on veut avec l'outil.



Certaines empreintes sur le socle ne sont pas rondes. Ceci permet d'enlever des billes au niveau du socle, comme sur la photo de droite. C'est très utile pour de nombreux axiomes. Il faut trouver quand les utiliser.



Quelques conseils

Avant toute chose, choisissez une table bien stable pour poser votre jeu. Le fait de s'accouder à cette table ne doit en aucun cas la faire bouger. Par ailleurs, cette table doit être bien horizontale et dans la mesure du possible située dans un endroit calme.

Utilisez le couvercle de la boîte pour poser le socle quand vous jouez. Ainsi, vous n'aurez pas à courir après les billes à chaque éboulement.

Réfléchissez. Ce jeu est loin de se résumer à un problème d'adresse. Il y a beaucoup plus besoin de soin et de méthode que d'adresse. Même si un peu d'entraînement est parfois nécessaire. Tous les axiomes jusqu'au niveau quatre sont réalisables en moins d'une heure par un débutant si quelqu'un lui explique la méthode pas à pas.

Ne vous découragez pas dès les premiers éboulements. L'éboulement fait partie intégrante du mécanisme d'apprentissage. C'est lui qui vous permettra de juger de la pertinence de vos choix, et de la qualité d'exécution. Ainsi, si l'éboulement survient toujours au même moment dans la construction, c'est que vous n'utilisez pas la bonne méthode, vous devez en changer. Si par contre l'éboulement survient n'importe quand, c'est que vous voulez aller trop vite et que vous ne mettez pas assez de soin dans votre construction.

Prenez des appuis. Ne laissez jamais vos bras complètement en l'air lors des opérations délicates. Posez les coudes sur la table. Maintenez la main active avec l'autre main. Au besoin, tendez les doigts inutilisés de la main qui soutien l'autre pour prendre un appui. Ceci augmente grandement la précision et la délicatesse des gestes.

Tournez le socle pour travailler sous l'angle le plus favorable. Si la surface sur laquelle est posé le socle est suffisamment lisse (couvercle de la boîte, feuille de papier, formica, verre...) On peu tourner le socle sans danger pour la construction en cours.

Allez voir les démonstration sur notre site: www.gataris.com . Elles vous montrerons comment construire chaque axiome. Et si ça ne suffit pas, écrivez nous, nous répondons volontiers à toutes les questions que l'on nous pose: contact@gataris.com

Foire Aux Questions

-Les billes sont aimantées?

Non. Les billes ne sont pas aimantées et on à tout fait pour qu'elles ne le deviennent pas. Si cela se produit tout de même, le jeu fonctionne beaucoup moins bien. L'outil emmène plusieurs billes à la fois et c'est l'éboulement assuré. Dans ce cas, on peut désaimanter les billes en les posant Les unes à côté des autres sur une surface plane, et en les faisant rouler les unes contre les autres avec le plat de la main.

On doit coller les billes alors ? Ou le socle est aimanté ?

Non, pas besoin de colle ni d'aimant pour maintenir les billes entre elles. Seules la pesanteur et les forces de frottement sont responsables de cet équilibre.

Combien de temps faut-il pour monter une pyramide ?

Entre 1 et 15 minutes selon les modèles.

Toutes les billes sont identiques ?

Oui, sur cette version du jeu, toutes les billes sont identiques.

N'y a-t-il pas une erreur sur mon socle ?

Non, les défauts que vous voyez sont des rigoles. Elles sont indispensables.

Peut-on utiliser la cuillère pour poser les billes ?

Si vous voulez, mais ce n'est pas une obligation. C'est même déconseillé pour " la chimère ". Autrement c'est plutôt agréable, voire utile.

On peut utiliser les mains donc ?

Oui, tout à fait. Et même des objets de la vie courante seront nécessaires pour la chimère, le cairn éphémère, la clef des cimes, et les neuf chapitres.

Il faut avoir de la chance, ou faire beaucoup de tentatives pour réussir une fois ?

Un petit peu, pour le niveau 5 et pour la clef des cimes. Autrement non. Le jeu est conçu pour que la réflexion prime sur l'adresse. On peut devenir suffisamment expert pour réussir presque à chaque fois sans avoir besoin de s'entraîner des années.



GATARIS est une marque de SARL COFRAVIE - Société commerciale au capital de 6000€
RCS Evreux 495 366 452-APE:366E-RM Evreux 495 366 452 RM 270
SIRET : 495 366 452 00011 - TVA : FR 044 953 664 52
za des prés, 70 route de FOURGES, 27 620 GASNY, FRANCE.
Tel : (33) 02 32 71 12 76 - Fax :(33) 02 32 52 20 21
e-mail:contact@gataris.com-web:www.gataris.com